Отчёт по лабораторной работе №3

**Тема:** Создание программ, использующих структуры и коллекции.

**Цель работы:** изучить принципы описания и использования структур и коллекций в языке C#, получить практические навыки разработки программ по обработке коллекций и структур.

Разработать следующие функции:

* добавление в список структур новой записи;
* вывод на экран всего списка;
* корректировки отдельной записи, найденной по содержимому главного поля;
* отбор записей по содержимому одного из полей и вывод на экран найденных записей.

Интерфейс программы оформить в виде меню.

**ВАРИАНТ 9**

Создать тип структура, имеющую следующие поля: номер группы, фамилия имя отчество студента, год рождения, телефон.

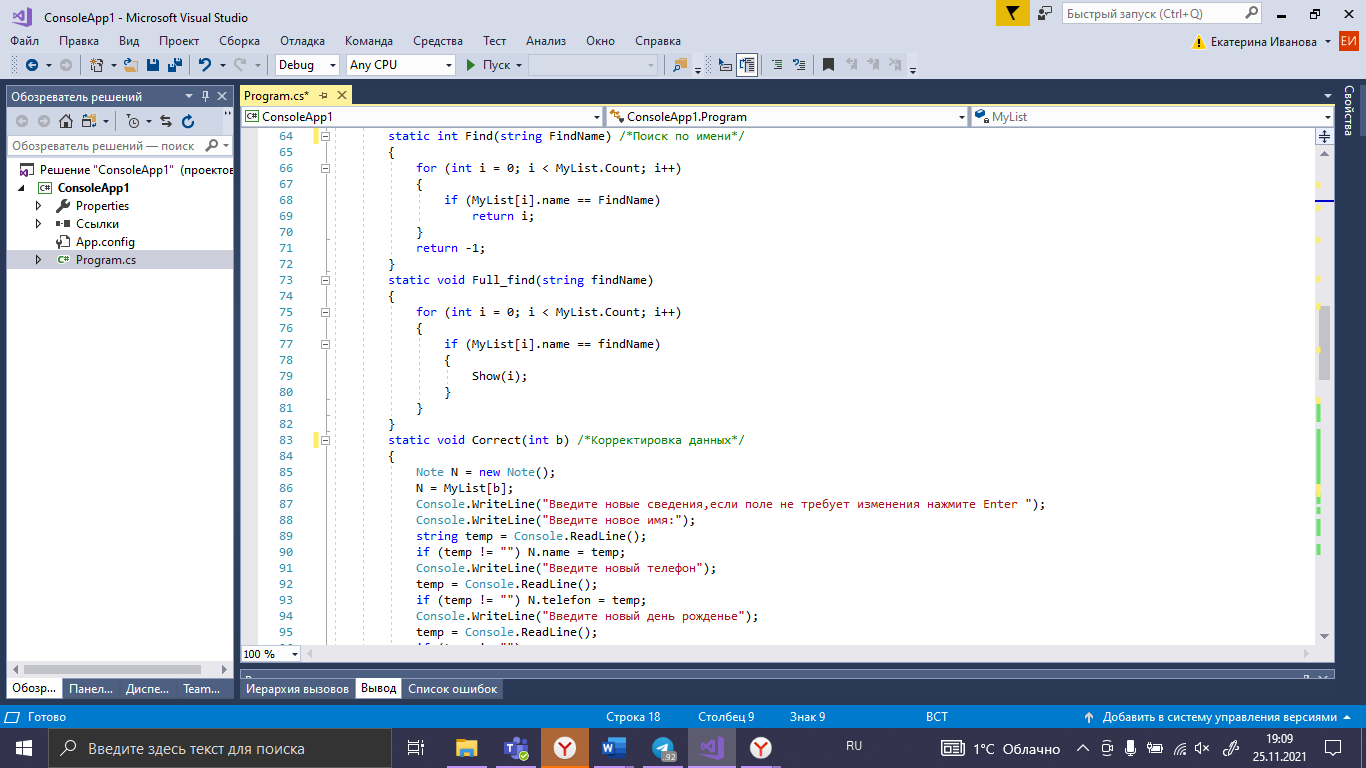
Код программы:

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, компьютер, ноутбук

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, компьютер, ноутбук

Автоматически созданное описание



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Результат программы:

1. Корректировка и вывод списка.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

1. Меню. Функция «Добавление»

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, компьютер, монитор

Автоматически созданное описание

1. Меню. Функция «Вывод всего списка»

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, компьютер, монитор

Автоматически созданное описание

1. Меню. Функция «Поиск по имени»

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, монитор, компьютер

Автоматически созданное описание

1. Меню. Функция «Отбор отдельной записи»

Изображение выглядит как текст, снимок экрана, компьютер, монитор

Автоматически созданное описание